



BERKREASI DALAM SOLUSI

Sebuah cara belajar di era
Industri 4.0 & society 5.0

sumaryono.cendix@ugm.ac.id

Antara Revolusi Industri 4.0 & Society 5.0



Esenси Revolusi Industri 4.0 & Society 5.0

KESIAPSIAGAAN DALAM
PERUBAHAN



OPTIMALISASI DATA
UNTUK SOLUSI
KEHIDUPAN



KESELARASAN ANTARA
TEKNOLOGI DAN
KEMANUSAIAAN

PERJALANAN REVOLUSI INDUSTRI 4.0 MENUJU SOCIETY 5.0



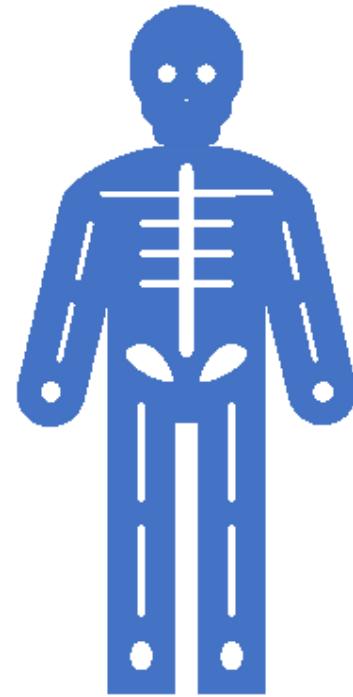
PENGUNAAN ILMU PENGETAHUAN BERBASIS MODERN (AI, ROBOT, IOT, DSB) UNTUK MELAYANI KEBUTUHAN MANUSIA.



MEWUJUDKAN MASYARAKAT YANG MANUSIANYA BENAR-BENAR MENIKMATI HIDUP DAN MERASA NYAMAN.



SOCIETY 5.0 DIRESMIKAN 21/01/2019 DAN DIBUAT SEBAGAI SOLUSI ATAS REVOLUSI INDUSTRI 4.0 YANG DITAKUTKAN AKAN MENDEGRADASI UMAT MANUSIA.

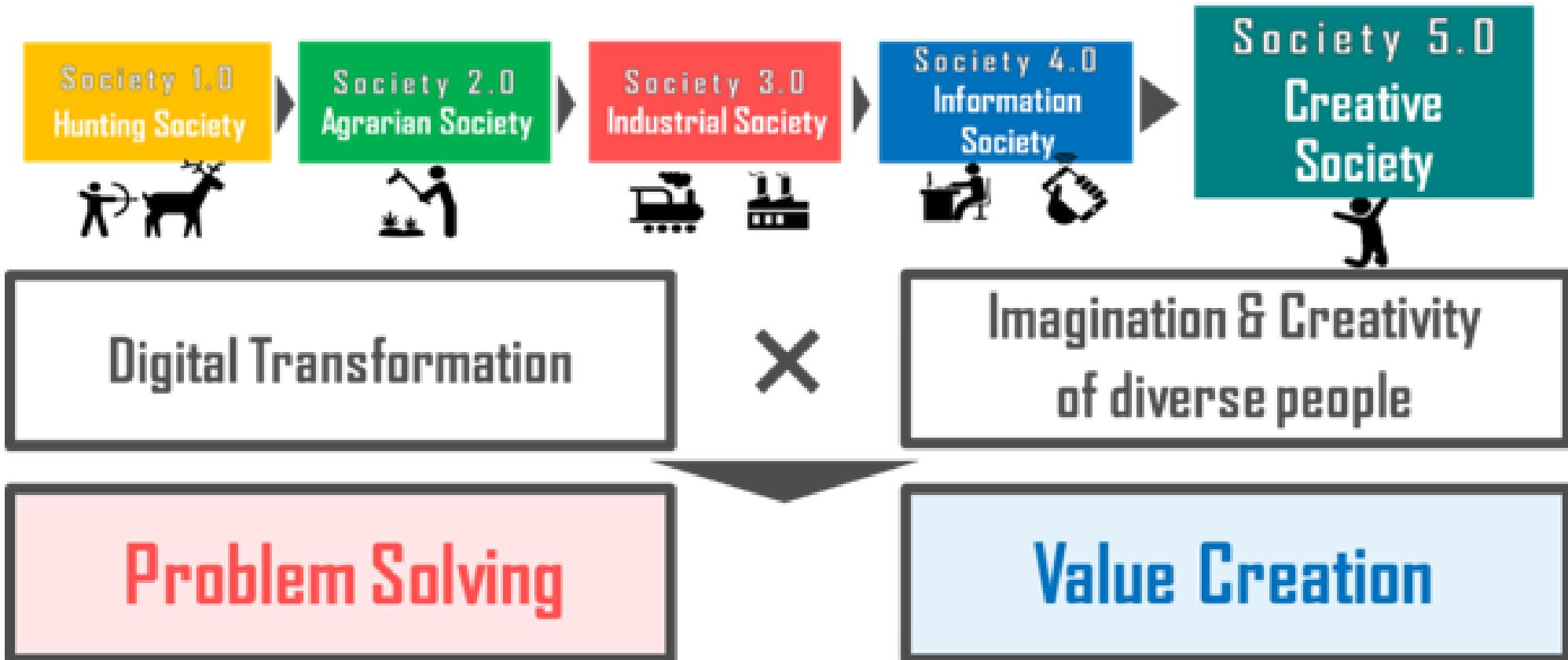


PENINGKATAN HARKAT MANUSIA =
MENEMPATKAN MANUSIA SBG PENGENDALI
TEKNOLOGI

FOKUS UTAMA



Optimalisasi kehidupan individu dan sosial secara selaras



Source: Society 5.0— Co-Creating the Future- (Keidanren)

SKILLS MASA DEPAN

@refthinking

(SOURCE: FUTURE OF JOBS REPORT, WORLD ECONOMIC FORUM)

TOP 10 SKILLS IMPORTANT IN THE WORKFORCE

2015

1. Complex Problem Solving



2. Coordinating with Others



3. People Management



5. Negotiation



7. Service Orientation



9. Active Listening



2020

1. Complex Problem Solving



3. Creativity



4. People Management



5. Coordinating with Others



6. Emotional Intelligence



8. Service Orientation



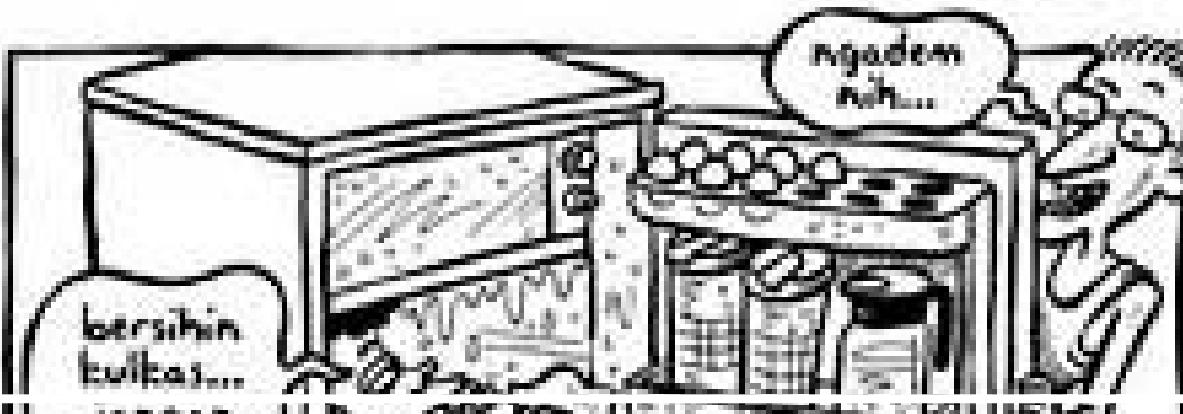
9. Negotiation



10. Cognitive Flexibility



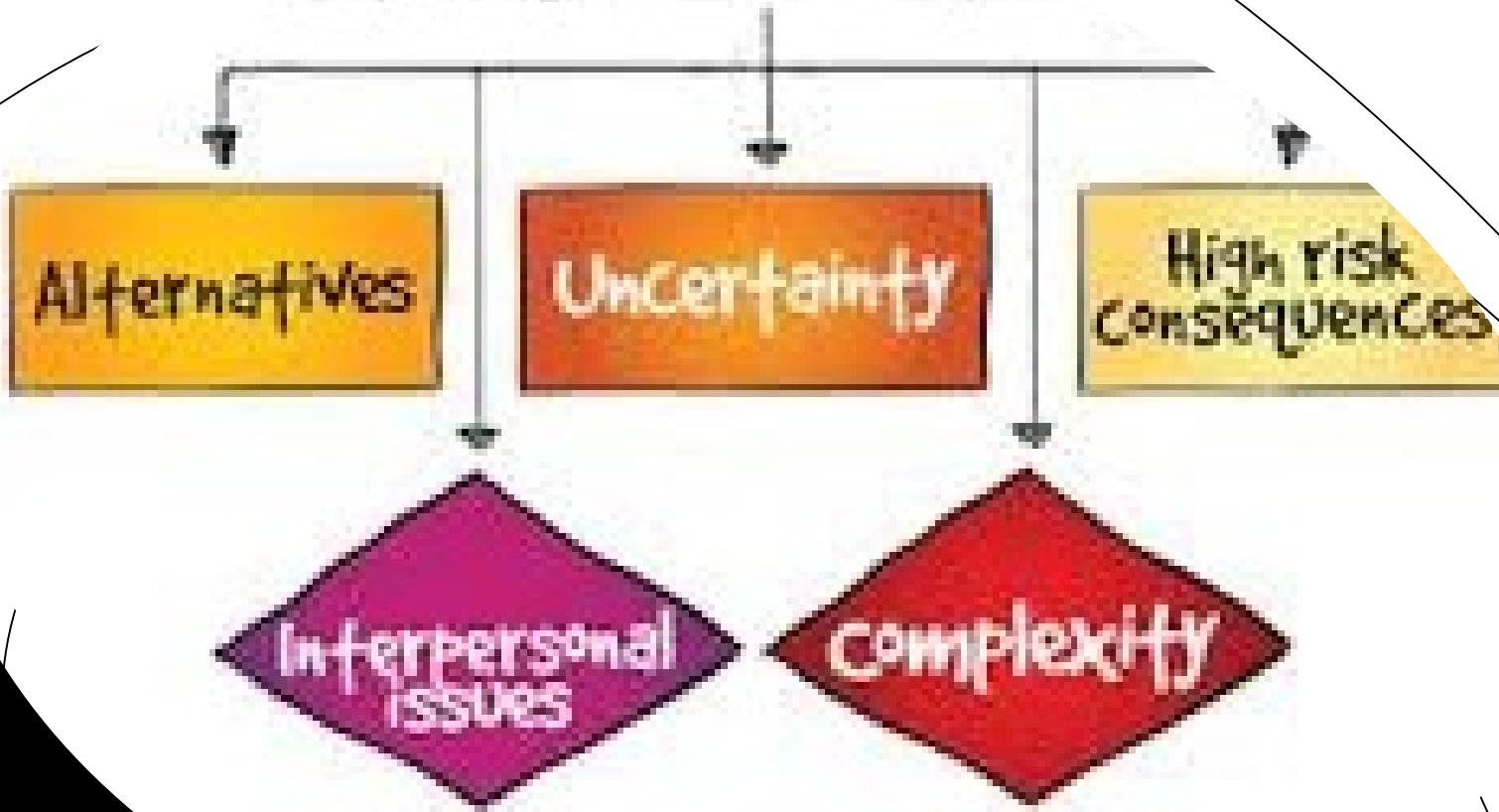
Bentur Benny & Mice



Menjadi Kreatif dalam Menyelesaikan Masalah

Creative
Problem
Solving

Decision making



COMPLEX
DECISION
MAKING

Cara Belajar di Era Kekinian

Kritis

Kreatif

Kolaboratif

Komunikatif

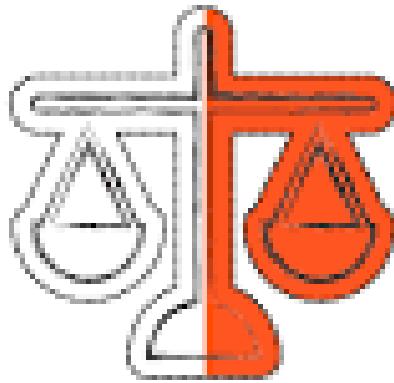
Konektivitas

Kultur
Solutif



EFFICIENT OPTIMAL DECISION MAKING IN EVERYDAY LIFE

A TALK BY
DR. LAWRENCE IAN REED
MARCH 28 | 7:30 PM
“SUBJECT” - 100 SUFFOLK ST.



An **optimal decision** is a **decision** that leads to at least as good a known or expected outcome as all other available **decision options**.

Optimal Decision Making
= Optimal Solution





PENAKHLUKAN
TANTANGAN
ITU SELALU
ASYIK

Matur nuwun

